



**Presencia y versatilidad  
en un mundo cambiante**

### Introducción:

Conozca y manipule las herramientas que le ofrece Adobe Systems® para crear sitios web dinámicos que además le permitan tener contacto con sus usuarios a través de tres programas especialmente diseñados para estos fines. En el curso de Diseño Web aprenderá a usar Adobe Fireworks y crear increíbles plantillas web para sus páginas; con Adobe Flash tendrá al alcance de su conocimiento la mejor herramienta para generar animaciones, movieclips, botones y demás interactividades; finalmente con Adobe Dreamweaver integrará los programas anteriores para dar pie a páginas web y que en el presente curso de Diseño Web con apoyo de los instructores podrá generar el suyo propio desde el principio

### Objetivos:

- Aprender a manipular las herramientas de diseño de los programas de Adobe Systems® Fireworks, Flash y Dreamweaver.
- Adquirir la base de diseño gráfico que le permita al alumno explotar el software aprendido y proyectarlo en sus propias páginas web.
- Generar su propia página web que le permita al alumno dar cuenta de las habilidades de diseño y maquetación editorial adquiridas en el presente diplomado

## Diplomado en Diseño Web



### Fireworks

Es el software más eficiente y ligero para crear los elementos gráficos de una pagina web.

### Objetivo

Aprender el uso y manipulación de las herramientas de Adobe Fireworks de modo que el alumno sea capaz de generar contenido gráfico para sitios web

### Temario

#### 1- ESPACIO DE TRABAJO

interfaz de Adobe Fireworks CS6  
Panel de páginas, estados y capas  
herramientas fundamentales del área de trabajo  
conceptos básico de la imagen digital  
Documentos nuevos  
Uso de reglas, líneas guías y guías inteligentes  
Abrir archivos e importar

#### 2- PANEL HERRAMIENTAS

Herramientas básicas de dibujo  
Edición de formas básicas  
Herramientas de Selección  
Seleccionar y transformar objetos  
Trazados  
Dibujo con formas básicas  
Dibujo con la pluma bézier  
Uso de rellenos (degradados, texturas y patrones)  
Panel de color  
Alineación y distribución de elementos  
Agrupar y copiar objetos  
Herramientas de transformación.

#### 3- TEXTO

Trabajando con textos  
Unir textos a trazados  
Convertir textos en trazados  
Importar textos  
Capas  
Opciones de capa y máscaras  
Herramientas de retoque fotográfico

#### 4- INTERPOLACION

Interpolación  
Creación de gifs animados  
Uso de Capas para web  
Uso de símbolos  
Botones  
Divisiones  
Zonas interactivas (hot spots)  
Efectos rollover  
Creación de sectores o areas de exportación  
Optimizar para la web y formatos de exportación

## Diplomado en Diseño Web



### Flash

Este increíble software le ofrecerá una de las mejores experiencias multimedia basada en vectores.

### Objetivo

Aprender el uso y manipulación de las herramientas de Adobe Flash que le permita al alumno generar contenido de audio y animación que enriqueciera sus páginas web.

### Temario

#### 1- ESPACIO DE TRABAJO

Flujo de trabajo y espacio de trabajo de Flash  
Utilización del escenario y el panel Herramientas  
Línea de tiempo  
Utilización de los paneles de edición de Flash  
Deshacer, Rehacer e Historial  
Accesibilidad en el espacio de trabajo de Flash  
Configuración de preferencias en Flash  
Métodos abreviados de teclado

#### 2- HERRAMIENTAS DE ILUSTRACIÓN BÁSICA

Lógica de vectores Normal / Dibujo de Objeto  
Herramienta Pincel (opciones)  
Herramienta Borrador (opciones)  
Herramienta Pluma (opciones)  
Herramienta Rectángulo  
Herramienta Rectángulo Simple  
Herramienta Ovalo  
Herramienta Ovalo Simple  
Herramienta Lapiz  
Rellenos y Alfa  
Degradados

#### 3- ANIMACIÓN

Descripción de los tipos de animación  
Interpolación de Movimiento  
Símbolos Animados  
Construcción de trayectos personalizados  
Uso de los Efectos de Color  
Uso de los Filtros  
Animación de Rotación.  
Animación de Cambios de Tamaño  
Animación con desvanecidos y cambios de color  
Panel "Configuración Predefinida de Movimiento"  
Panel Editor de Movimiento.

#### 4- BOTONES ANIMADOS

Creación de un símbolo Botón  
Edición de un botón básico  
Asignación de Clips de Película a estados del botón

#### 5- ESCENAS

Panel Escenas  
Creación de Escenas  
Duplicado de Escenas  
Edición de Escenas

#### 6- MÁSCARAS

Generalidades sobre Máscaras  
Máscaras con símbolos

## Diplomado en Diseño Web



### Dreamweaver

Conozca el mejor software destinado a la construcción, diseño y edición de sitios.

### Objetivo

Aprender el uso y manipulación de las herramientas de Adobe Dreamweaver para así poder maquetar sitios web dinámicos a los que puede agregar videos, audio e interactividades.

### Temario

#### 1- ESPACIO DE TRABAJO

Flujo de trabajo de Dreamweaver  
Utilización de la ventana de documento  
Uso de barras de herramientas,  
Personalización del espacio de trabajo

#### 2- TRABAJO CON SITIOS

Configuración de un sitio de Dreamweaver  
Creación y administración de archivos  
Crear y abrir documentos  
Administración de archivos y carpetas  
Colocación de archivos en el servidor  
Desprotección y protección de archivos  
Sincronización de archivos  
Ocultación de archivos y carpetas en el sitio  
Comprobación del sitio

#### 3- CREACIÓN DE PAGINAS CSS

Uso del Panel CSS  
CSS incrustados, vinculados y en línea  
Diseño de páginas con CSS  
Trabajo con etiquetas "div"

#### 4- MAQUETACIÓN DE PAGINAS CON HTML

Utilización de ayudas visuales al diseñar  
Presentación de contenido en tablas  
Adición y aplicación de formato al texto

Adición y modificación de imágenes  
Inserción de archivos SWF  
Inserción de archivos FLV  
Automatización de tareas

#### 5- VINCULOS Y NAVEGACION

Vinculación  
Menús de salto  
Barras de navegación  
Mapas de imágenes  
Solución de problemas de vínculos  
Vista previa de páginas en Dreamweaver  
Vista previa de páginas en navegadores  
Vista previa de páginas en dispositivos móviles

#### 6- TRABAJO CON CODIGO DE LAS PAGINAS

Configuración del entorno de codificación  
Configuración de las preferencias de codificación  
Escritura y edición de código  
Contracción del código  
Optimización y depuración del código  
Edición de código en la vista Diseño  
Trabajo con el contenido de Head para páginas  
Trabajo con el Panel Snippets  
Comportamientos JavaScript  
Aplicación de comportamientos incorporados en Dreamweaver